**Perancangan Sistem e-Learning Universitas Serang Raya**

1. **Skenario**

Nama Use Case = e-Learning

Aktor => Mahasiswa, Dosen

Worker => Admin

Tujuan => Memudahkan Mahasiswa untuk mempelajari materi, mengerjakan quiz & tugas secara online dan memudahkan Dosen untuk mengajar dan memberikan materi pembelajaran secara online.

1. **Aktor**

Mahasiswa => Melakukan Pendaftaran untuk melakukan proses pembelajaran, melihat materi yang berbentuk dokumen, video,mengisi quiz dan tugas yang diberikan oleh Dosen. Mahasiswa juga dapat melihat nilai mata kuliah yang diberikan oleh Dosen & mendownload file materi dari dosen.

Dosen => Melakukan proses pengajaran, membuat materi, quiz,upload file berformat PDF dan memberikan penilaian kepada mahasiswa.

Admin => Melakukan Pemrosesan Daftar Mata Kuliah, Dosen, Dan melakukan pembagian tugas pengajaran mata kuliah, kelas, dan lain-lain.

1. **Sistem**

Admin mengatur tugas mengajar dosen (mata kuliah & kelas).

Dosen membuat materi dan quiz dan memberikan nilai.

Mahasiswa melihat materi dan mengerjakan quiz dan melihat nilai.